**PROPOSAL  
PROYEK AKHIR MATA KULIAH PEMROGRAMAN BERGERAK  
BIDANG PARIWISATA**

****

**JUDUL PROYEK AKHIR :**

**APLIKASI WISATA RELIGI PULAU JAWA & MADURA BERBASIS ANDROID**

**TIM PENGUSUL**

**LAILY NOER CAHYA FATIKA 210441100034  
SEVIN DIAS ANDHIKA 210441100105  
ABDUL WAKHID 210441100106  
PUTRI NUR ALI SAHLUM 210441100108  
M. ZEVRIEL AZREL ARIZA 210441100142  
DANELLA VENTINUARY INNOCENT 210441100148**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS TRUNOJOYO MADURA  
2023**

# DAFTAR ISI

[DAFTAR ISI i](#_Toc132032959)

[ABSTRAK 1](#_Toc132032960)

[BAB I PENDAHULUAN 2](#_Toc132032961)

[1.1 Latar Belakang 2](#_Toc132032962)

[1.2 Rumusan Permasalahan 3](#_Toc132032963)

[1.3 Tujuan Proyek Akhir 3](#_Toc132032964)

[1.4 Batasan Masalah 3](#_Toc132032965)

[1.5 Urgensi Proyek Akhir 4](#_Toc132032966)

[BAB II TINJAUAN PUSTAKA 5](#_Toc132032967)

[2.1 Kajian Pustaka 5](#_Toc132032968)

[2.1.1 Aplikasi 5](#_Toc132032969)

[2.1.2 Android 5](#_Toc132032970)

[2.1.3 Wisata Religi Islam 6](#_Toc132032971)

[2.1.4 My SQL 6](#_Toc132032972)

[2.1.5 Google Map 6](#_Toc132032973)

[2.2 Penelitian Terdahulu 7](#_Toc132032974)

[BAB III METODE PENELITIAN 8](#_Toc132032975)

[3.1 Lokasi dan Waktu Pelaksanaan Proyek Akhir 8](#_Toc132032976)

[3.2 Jenis dan Metode 8](#_Toc132032977)

[3.3 Teknik Pengumpulan Data 8](#_Toc132032978)

[3.4 Desain Database 9](#_Toc132032979)

[3.5 Desain Sistem Hardware / Software 12](#_Toc132032980)

[DAFTAR PUSTAKA 15](#_Toc132032981)

[LAMPIRAN 16](#_Toc132032982)

**DAFTAR TABLE**

[Tabel 3.1 Table Pengguna 4](#_Toc131973997)

[Tabel 3.2 Table Wisata 4](#_Toc131973998)

[Tabel 3.3 Table Kota 5](#_Toc131973999)

[Tabel 3.4 Table Ulasan 5](#_Toc131974000)

# ABSTRAK

Pulau Madura dan Jawa memiliki banyak objek wisata dari wisata alam, wisata religi dan banyak wisata lainnya. Kekentalan akan religi pada pulau tersebut menjadikan pulau tersebut menjadi sasaran jamaah ziarah yang akan melaksanakan wisata religi ke tempat-tempat tersebut. Banyak orang dari luar daerah yang berbodong-bondong untuk dating dan berdoa ditempat yang dianggap dapat mendatangkan kebaikan tersebut.

Sulitnya jangkauan tempat atau lokasi dari tempat religinya tersebut banyak rombongan peziarah yang sulit menemukan sehingga harus bertanya pada warga sekitar. Bahkan tidak sedikit yang tersesat ketika mau ke tempat tersebut. Dari permasalahan yang sering terjadi maka dibutuhkan sebuah aplikasi untuk menunjukkan tempat yang disertai gogle mapsya untuk memandu ke arah lokasinya. Aplikasi yang dibangun dapat berbasis android yang dapat diakses dimanapun hanya membutuhkan jarigan data.

*ABSTRACT*

*The islands of Madura and Java have many tourist objects, from nature tourism, religious tourism and many other tours. The viscosity of religion on the island makes the island a target for pilgrimage pilgrims who will carry out religious tours to these places. Many people from outside the area flocked to come and pray at a place that was thought to bring about this goodness.*

*The difficulty of reaching the place or location of the religious place is that many groups of pilgrims find it difficult to find, so they have to ask local residents. Not even a few who get lost when going to that place. Of the problems that often occur, an application is needed to show places accompanied by Google maps to guide them to their location. Applications built can be based on Android which can be accessed anywhere and only requires a data network.*

# BAB I PENDAHULUAN

## Latar Belakang

Pada saat ini banyak sekali wisata religi yang menjadi tren baru yang banyak di minati oleh masyarakat, semua itu dibuktikan dengan adanya banyak kegiatan yang mulai dikaitkan dengan religi. Dimulai dengan pengelolaan suatu tempat para wali, wisata toko orang-orang yang beragama, orang-orang yang bersejarah, makam-makam para pejuang serta peninggalan kerajaan dahulu serta barang peninggalanya. Dimana sekarang sudah mulai mejadi wisata religi peninggalan yang mulai digemari oleh banyak masyarakat pedesan dan juga perkotaan.

Wisata religi adalah wisata yang berhubungan dengan keagamaan, dimana wisata religi ini dibuat untuk menyebarkan dakwah dan pembelajaran agama islam. Wisata religi tidak hanya sebatas dengan ziarah ke makam dan tokoh-tokoh saja melainkan dapat mencakup setiap tempat keagamaan seperti masjid, majelis dan juga pondok pesantren yang berhubungan dengan adanya sejarah, dan memiliki kegiatan-kegiatan dari tempat wisata religi yang mencakup tentang keagamaan.

Dengan adanya perkembangan teknologi pada zaman sekarang memiliki handphone yang pintar adalah suatu kebutuhan yang sangat pengting. Disamping dapat memeprmudah pekerjaan setiap hari handphone juga dapat dapat memudahkan untuk mencari wisata yang ada disekeliling kita dengan membuat atau membangun sebuah aplikasi yang dapat memberikan informaasi mengenai banyak wisata dalam suatu daerah yang dapat menjadi rekomendasi Ketika akan berkunjung ke suatu tempat. Karena yang diambil adalah tempat wisata religi yang berada di pulau madura maupun dijawa maka yang akan ditampilkan pada aplikasi adalah wisata disekitar pulau madura dan jawa.

Aplikasi yang akan dibangun merupakan aplikasi berbasis web dan berbasis mobile yang dapat diakses di handphone user Ketika user berada di manapun sekalipun tidak pada sekitar atau daerah wisata , asalkan memiliki koneksi internet yang bagus. Data yang akan ditampilkan hanyalah data tentang wisata religi saja tidak ada rekomendasi hotel, wisata alam dan pusat oleh-oleh.

Diharapkan dengan adanya aplikasi ini banyak wisatawan luar daerah yang berminat berkunjung ke daerah atau wisata religi yang ada sehinggan dapat menambah esistensi dari daerah tersebut dan menambah pendapatan yang dapat digunakan untuk perbaikan pada wisata religi yang ada. Selain memberikan informasi di dalam aplikasi juga terdapat panduan arah menggunakan google map untuk mempermudah perjalanan menuju wisata. Aplikasi yang dibangun menggunakan Bahasa pemograman java dan dibangun menggunakan metode waterfall.

## Rumusan Permasalahan

1. Kurang adanya aplikasi pemandu wisata berbasis android
2. Kurang tahunya masyarakat tentang wisata religi yang ada di jawa dan madura
3. Bagaimana cara untuk merancang aplikasi pemandu wisata religi berbasis android?

## Tujuan Proyek Akhir

1. Mempermudah masyarakat mencari tempat wisata religi yang berada di daerah jawa dan madura.
2. Mempermudah merencanakan alur perjalanan wisatawan sehingga waktu lebih efisien.
3. Mempermudah dalam pembuatan aplikasi pemandu wisata religi.

## Batasan Masalah

1. Sistem ini nantinya akan menampilkan tempat wisata religi yang berada di jawa dan madura.
2. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan Bahasa pemrograman Android, dengan menggunakan sebuah software android studio.

## Urgensi Proyek Akhir

1. Pentingnya pengenalan tempat wisata : penelitian tentang aplikasi pencarian tempat wisata berguna untuk mengenalkan tentang wisata tepatnya wisata religi yang berada di daerah jawa dan madura kepada masyarakat luas agar tidak hanya masyarakat wilayah jawa dan madura saja yang megetahuinya. Tidak hanya memperkenalkan tapi juga bisa untuk mempromosikan tempat wisata tersebut.
2. Pentingnya kemudahan informasi : aplikasi pencarian tempat wisata memberikan kemudahan dalam mencari informasi mengenai tempat wisata religi yang berada di daerah jawa timur dan madura dengan informasi yang lengkap dan akurat. Memberikan kemudahan akses dalam aplikasi hingga masyakarat merasakan bahwa aplikasi pencarian wisata sangtlah berguna.

# BAB II TINJAUAN PUSTAKA

## Kajian Pustaka

### Aplikasi

Secara umum,aplikasi merupakan sebuah alat terapan yang terpadu dan tentunya di fungsikan secara khusus sesuai kemampuan yang di milikinya untuk membantu memudahkan aktivitas pengguna. Dalam perkembangan zaman yang kian pesat,aplikasi telah mampu menjadi bagian penting dari segala aktivitas sehari hari karna perannya yang signifikan hingga membuat kemudahan akses informasi bagi pengguna di seluruh dunia. Aplikasi memiliki beberapa kategori seperti : aplikasi pendidikan yang biasa di pakai untuk mengerjakan sebuah tugas kuliah maupun sekolah dan aplikasi produk atau penjualan. Pada aplikasi produk atau penjualan ini bukan hanya terfokus pada jual beli di barang tertentu saja. Contohnya ada penjualan tiket untuk wisata atau berlibur. Tetapi aplikasi pendidikan merupakan aplikasi yang signifikan juga yang mampu membentuk simulasi yang bisa di gunakan untuk melakukan beberapa penilitian dan pengembangan media yang memiliki fungsi untuk mengembangkan suatu media yang biasanya untuk kepentingan pendidikan,hiburan dan komersial. Pada aplikasi di penilitian ini akan di gunakan untuk mempermudah para wisatawan religi Untuk memperkenalkan wisata religi di daerah madura yang berada di daerah jawa timur. Dan aplikasi ini tidak hanya di pakai oleh pengguna msyarakat madura saja tapi seluruh indonesia.

### Android

Android meruapakan sistem operasi yang di dasari pada versi linux yang sudah di modifikasi dan perangkat terbuka lainnya. Android ini awalanya di beli oleh google untuk membuat peranti lunak di ponsel. Lalu di bentuk lah open handset alliance untuk memulai mengembangkan android. Ada hal unik dari perkembangannya yaitu sistem operasi ini memiliki nama yang menarik di setiap versinya,seperti : Android Cup Cake, Donut, Froyo, Jelly Bean, KitKat, Marshmallow, Oreo hingga Pie. Tool yang bisa membuat aplikasi android yaitu android studio dimana ini merupakan editor kode intelej dan alat pengembangan yang menyediakan fitur fitur yang banyak untuk meningkatkan produktivitas pengguna saat membuat aplikasi berbasis android. Biasanya bahasa pemrograman yang di pakai yaitu java dan kotlin.

### Wisata Religi Islam

Wisata sendiri umumnya merupakan sebuah perjalanan yang di lakukan seseorang secara bersama sama atau berkelompok untuk mengunjungi tempat-tempat tertentu. Wisata religi ini sama halnya seperti wisata pada umumnya,hanya saja yang membedakan adalah tempat kunjungan dan kegiatannya. Wisata religi di isi dengan studi kegiatan agama seperti mengunjungi makam tokoh tokoh islam terdahulu (berziarah) dan beribadah bersama sama. Zaman dahulu perkembangan islam di indonesia sangat lah pesat sehingga meninggalkan berbagai peninggalan sejarah penting dan melahirkan tokoh-tokoh agama yang cerdas,yang membuat islam seperti sekarang karna dakwah dan keigighannya.

### My SQL

MySQL adalah sebuah sistem manajemen database server yang bisa menerima dan mengirimkan data dengan sangat efisien serta menggunakan perintah dasar yang berupa structured query language (SQL) yang cukup populer di dunia teknologi. MySQL merupakan database server yang gratis dengan memiliki dua bentuk lisensi yaitu yaitu Free Software dan Shareware atau perangkat lunak bermilik yang penggunaannya terbatas. Sehingga, bisa di gunakan untuk keperluan pridbadi atau komersil tanpa harus membayar. MySQL ini dapat di simpulkan sebuah sotfware database yang sering di gunakan user karna MySQL dapat menyimpan datanya dalam bentuk tabel yang saling berhubungan. Maka dari itu manfaat keuntungannya yaitu kemudahan dalam menampilkan data yang simpel karna bentuk tabel. Selain itu memanipulasi data-data yang di perlukan.

### Google Map

Google Map merupakan sebuah aplikasi yang gratis,bisa di akses di semua perangkat. Aplikasi ini sangat berguna untuk melihat suatu peta dunia secara online. Ini merupakan inovasi dari sebelumnya hanya mengandalkan kompas dan buku peta. Hampir seluruh aplikasi yang menggunakan fitur google maps ini. Untuk menikmati layanan yang lebih atau menambahkan fitur google maps pada browser yang sudah di buat pada blog kita yang berbayar maupun gratis sekalipun dengan Google Maps API.

## Penelitian Terdahulu

Peneliatan terdahulu yaitu membuat aplikasi berbasis andorid mengenai pengenalan serta pemanduan wisata religi yang berfokus pada satu tempat. Sedangkan untuk penilitian sekarang tidak hanya berfokus pada satu tempat saja. Di pulau madura saja terdapat 4 kabupaten yang sama sama memiliki tempat wisata religi. Maka dari itu adanya aplikasi ini akan mempermudah wisatawan atau peziarah tau mengenai tempat wisata religi yang ada di wilayah madura maupun di jawa. Selain itu mempermudah mencari rute rute terbaik yang akan di kunjunginya.

# BAB III METODE PENELITIAN

## Lokasi dan Waktu Pelaksanaan Proyek Akhir

Lokasi : Madura (Bangkalan,Sampang,Pamekasan dan Sumenep)

Waktu : 3 minggu,di mulai dari hari Senin,05 April 2023

## Jenis dan Metode

Penelitian ini menggunakan metode System Development Life Cycle (SDLC) model waterfall.Metode ini tahapan dan juga urutan dari metode yang dilakukan berurutan dan berkelanjuta, seperti layaknya sebuah air terjun. Tahapan - tahapan model waterfall adalah:

1. Analisis kebutuhan perangkat lunak dalam analisa kebutuhan ini bertujuan untuk menganalisis kebutuhan yang dibutuhkan dalam perancangan baik berupa dokumen maupun sumber lain yang dapat membantu dalam menentukan solusi permasalahan yang ada baik dari sisi user maupun admin.
2. Desain dalam desain perangkat lunak menggunakan permodelan basis data dengan menggunakan ERD (Entity Relationship Diagram).
3. Implementasi dalam tahap ini peneliti mulai membangun aplikasi sesuai dengan analisis kebutuhan untuk membuat form input dan output dengan aplikasi berbasis mobile dengan bahasa pemrograman android.
4. Pengujian Pada tahapan ini pengujian program dilakukan dengan menggunakan BlacBox Testing dengan harapan bahwa perancangan yang sudah dibuat dapat berjalan dengan sesuai kehendak.
5. Pemeliharaan dalam proses pemeliharaan ini penulis mengupayakan pengembangan sistem yang telah di rancang terkait software dan hardware dapat dibuat maksimal agar aplikasi dapat berjalan dengan baik.

## Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang penulis gunakan antara lain :

1. Observasi

Observasi dilakukan dengan cara mengamati karya-karya ilmiah dari jurnal dan melihat aplikasi berbasis android tentang pariwisata, mengenali adat-adat budaya lain yang sebelumnya telah dibuat, melihat beberapa tempat yang bisa direcomendasikan,mengetahui pengalaman pengguna pada aplikasi yang hamper sama, dan melihat masalah apa saja yang muncul saat pengguna gunakan.

2. Studi Pustaka

Untuk mendukung materi dari aplikasi ini, penulis melakukan pengumpulan bahan materi dengan mempelajari jurnal, buku atau literatur yang berhubungan dengan masalah yang akan diambil.Studi literatur

3.Studi literatur

penulusuran literatur yang berupa bacaan-bacaan kepustakaan seperti buku referensi, katalog, jurnal penelitian dan sejenisnya. Tujuan dari studi literatur adalah untuk dapat mengungkapkan berbagai teori-teori yang penting dan relevan terhadap permasalahan yang sedang dihadapi atau diteliti.

4.Survei Secara Online

Survei online adalah teknik pengumpulan data yang efektif untuk mengumpulkan informasi dari sejumlah besar responden. Dan mengetahui apa saja yang responden ataupun pengguna inginkan Untuk aplikasi pariwisata, survei online dapat dilakukan pada pengguna aplikasi pariwisata untuk mengetahui preferensi dan pengalaman mereka dengan aplikasi tersebut.Dengan begitu kita bisa melihat apa saja yang dibutuhkan untuk pengguna.

## Desain Database

Dalam pembuatan aplikasi pengenalan dan rekomentasi wisata religi pulau jawa-madura berbasis android, terdapat database yang sudah kami rancang, berikut racangan table yang kami ajukan:

* 1. Table pengguna/user

Table pengguna berisi tentang informasi yang berasal dari pengguna system.

*Tabel 3.1 Table Pengguna*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Field | Type | Size | Deskripsi |
| 1 | username | varchar | 255 | Primary key (username tidak ada yang boleh sama) |
| 2 | nama\_lengkap | varchar | 40 | Berisi nama Pengguna |
| 3 | password | varchar | 255 | Password user |
| 4 | jenis\_kelamin | enum | - | Berisi (laki-laki / perempuan) |
| 5 | email | varchar | 50 | Berisi informasi email pengguna |
| 6 | alamat | varchar | 100 | Berisi tentang alamat pengguna |
| 7 | img\_profil | varchar | 255 | Menyimpan infromasi nama file foto pengguna |
| 8 | jenis\_penguna | enum | - | Berisi (Admin/Pengguna) |

* 1. Table wisata

Table ini berisikan informasi tempat wisata religi yang ada dipulau jawa dan madura

*Tabel 3.2 Table Wisata*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Field | Type | Size | Deskripsi |
| 1 | id\_wisata | varchar | 10 | *Primary key* |
| 2 | nama\_wisata | varchar | 100 | Berisi nama wisata |
| 3 | id\_kota | varchar | 10 | Id\_lokasi ini merupakan *Foreign Key* yang berasal dari table lokasi |
| 4 | deskripsi | text | - | Berisi deskripsi dari tempat wisata |
| 5 | alamat\_lengkap | varchar | 100 | Berisi tentang alamat lengkap tempat wisata |
| 6 | gambar1 | varchar | 255 | Foto tempat wisata |
| 7 | gambar2 | varchar | 255 | Foto tempat wisata |
| 8 | gambar3 | varchar | 255 | Foto tempat wisata |
| 9 | titik\_kordinat | varchar | 255 | Berisi titik kordinat lokasi |

* 1. Table kota

Table kota ini berisikan informasi lokasi dari tempat wisata.

*Tabel 3.3 Table Kota*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Field | Type | Size | Deskripsi |
| 1 | id\_kota | varchar | 10 | *Primary key* |
| 2 | kota | varchar | 100 | Nama kota |
| 3 | provinsi | varchar | 100 | Provinsi Kota |

* 1. Table Ulasan

Table berisikan informasi ulasan dari pengguna aplikasi.

*Tabel 3.4 Table Ulasan*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Field | Type | Size | Deskripsi |
| 1 | id\_ulasan | int | - | *Primary key (auto\_increment)* |
| 2 | username | varchar | 255 | Pengguna yang memberi ulasan (*Foreign Key)* |
| 3 | id\_wisata | varchar | 10 | Objek wisata yang diulas (*Foreign Key*) |
| 4 | isi\_ulasan | text | - | Isi ulasan |
| 5 | rating | enum | - | Rating (1-5) |

## Desain Sistem Hardware / Software



**Penjelasan USE CASE**

User dapat melakukan login dan mengakses menu-menu yang ada pada aplikasi. Memberikan komentar dan like pada objek wisata yang mereka sukai. User juga dapat mencari wisata mana yang ingin mereka kunjungi secara cepat. Memberikan masukan atau kritik saran pada aplikasi tentang wisata yang mungkin belum terjamah atau yang belum ada pada aplikasi. User dapat melakukan pencarian wisata tergantung pada kondisi terntentu atau keadaan tertentu seperti daerah yang akan dikunjungi atau daerah terdekat.

Admin memiliki peran pada semua aktivitas, admin dapat melakukan login, melihat objek wisata yang telah di unggah, memberikan like dan komentar pada objek wisata, memberikan masukan pada aplikasi serta menambah, menghapus, mengupate data pada aplikasi.



**Pejelasan ACTIVITY**

Ketika mulai masuk kedalam aplikasi user akan diminta untuk login kedalam aplikasi. Jika user telah memiliki akun mana user akan langsung diarahkan kedalam menu sign in untuk memasukkan username dan pasword dan jika user adalah pengguna baru atau belum memiliki akun, maka user akan diminta untuk mendaftarkan diri dulu dengan memasukkan identitas diri yang telah disediakan pada menu sign up. Setelah user selesai login pada aplikasi maka user akn diminta untuk memasukkan lokasi terkini agar sistem dapat melacak atau mengetahui posisi dari user. Tahap-tahap tersebut telah selesai maka user dapat mengakse menu-menu yang ada pada aplikasi.

# DAFTAR PUSTAKA

# LAMPIRAN

**Susunan Kelompok Beserta Penugasannya**

1. Laily 210441100034 (…)
2. Sevin 210441100105 (…)
3. Wakhid 210441100106 (…)
4. Putri Nur 210441100108 (…)
5. Azrel 210441100142 (…)
6. Danella 210441100148 (…)

**Biodata Diri Anggota Kelompok**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Foto** | **Biodata** |
| 1 |  | Nama : Laily Noer Cahya Fatika  NIM : 210441100034  Alamat : Sampang  Jabatan : |
| 2 | C:\Users\Axioo\AppData\Local\Packages\5319275A.WhatsAppDesktop_cv1g1gvanyjgm\TempState\A5EE6457150A2D96A0015872541956C3\WhatsApp Image 2023-04-10 at 14.11.08.jpg | Nama : Sevin Dias Andhika  NIM : 210441100105  Alamat : Tuban  Jabatan : |
| 3 | C:\Users\Axioo\AppData\Local\Packages\5319275A.WhatsAppDesktop_cv1g1gvanyjgm\TempState\1E5D71D3EDA9D819CE132431C0B928DB\WhatsApp Image 2023-04-10 at 14.07.25.jpg | Nama : Abdul Wakhid  NIM : 210441100106  Alamat : Tuban  Jabatan : |
| 4 |  | Nama : Putri Nur Ali Sahlum  NIM : 210441100108  Alamat : Bangkalan  Jabatan : |
| 5 |  | Nama : M. Zevriel Azrel Ariza  NIM : 210441100142  Alamat : Sidoarjo  Jabatan : |
| 6 | D:\pindahan hp\kak Silmi\20210617_201728.jpg | Nama : Danella Ventinuary Innocent  NIM : 210441100148  Alamat : Tuban  Jabatan : |